

ChainEdit pour les utilisateurs



**Delphine CHIEN CHOW CHINE
Romuald LORTHIOIR
CIRM / Université de Rennes1**



Ce document est la version 2.0 du support de la formation intitulée « ChainEdit utilisateur ».

La dernière version est accessible en ligne à l'URL suivante :
<http://www.ChainEdit.fr/>

Pour toute remarque ou suggestion, merci de vous adresser à :
romuald.lorthioir@univ-rennes1.fr
Vous pouvez également utiliser la liste de diffusion disponible à l'adresse (service offert par le CRU): <http://listes.cru.fr/sympa/info/ChainEdit>.

Copyright

Copyright © 2012 – Delphine CHIEN CHOW CHINE – Romuald LORTHIOIR
Ce document peut être copié et distribué dans son intégralité, sans modification, retrait ou ajout.
Tout usage commercial est interdit.
L'utilisation de ce document dans un cadre de formation collective est soumise à l'approbation explicite et préalable de ses auteurs.

Table des matières

1	Présentation de ChainEdit.....	3
	A quoi ça sert ?.....	3
	Présentation de l'interface utilisateur : l'onglet « Projet ».....	4
	Le mode « Edition ».....	5
	Arbre de navigation.....	6
	Zone d'ajout d'éléments.....	7
	Espace de saisie.....	8
	Génération du module.....	9
	La charte preview.....	10
2	Métadonnées.....	11
3	L'éditeur.....	13
4	La présentation	14
5	Le cours, les sections.....	15
6	Les travaux pratiques.....	16
7	Les études de cas.....	17
8	Le glossaire, la webographie, la bibliographie.....	18
9	Le contenu.....	19
	Les zones	19
	Le paragraphe	20
	La liste.....	21
	Le tableau.....	22
	Les médias.....	23
	Le diaporama.....	25
	Inclure référence mot du glossaire, webographie, bibliographie.....	26
	Inclure thème.....	27
	Les équations : EquaTex – EquaJaxe - MathML.....	28
10	Les annexes.....	30
11	Les exercices.....	31
12	Les activités.....	32
13	Les plannings.....	34
14	Les références et les liens	36
	Références : Glossaire – Webographie – Bibliographie.....	36
	Les liens.....	37
	Pour accéder à un site externe au module	37
	Vers un document	38
	Pour naviguer dans le module	38
	Vers une annexe ou un média.....	39
	Avec une infobulle.....	39
	A partir d'une vignette.....	40
15	Annexes : exercices et solutions	41

1 Présentation de ChainEdit

A quoi ça sert ?

ChainEdit est une chaîne éditoriale créée par une équipe de développeurs de l'Université de Rennes 1.

Et une chaîne éditoriale, c'est quoi?


Pour faire simple, une chaîne éditoriale est un logiciel qui vous permettra de créer et d'éditer des contenus dans différents formats (tels que html, pdf, OpenOffice, ...) le tout sans connaissance technique particulière. ChainEdit est une chaîne éditoriale Open Source distribuée sous licence GPL (gratuit).

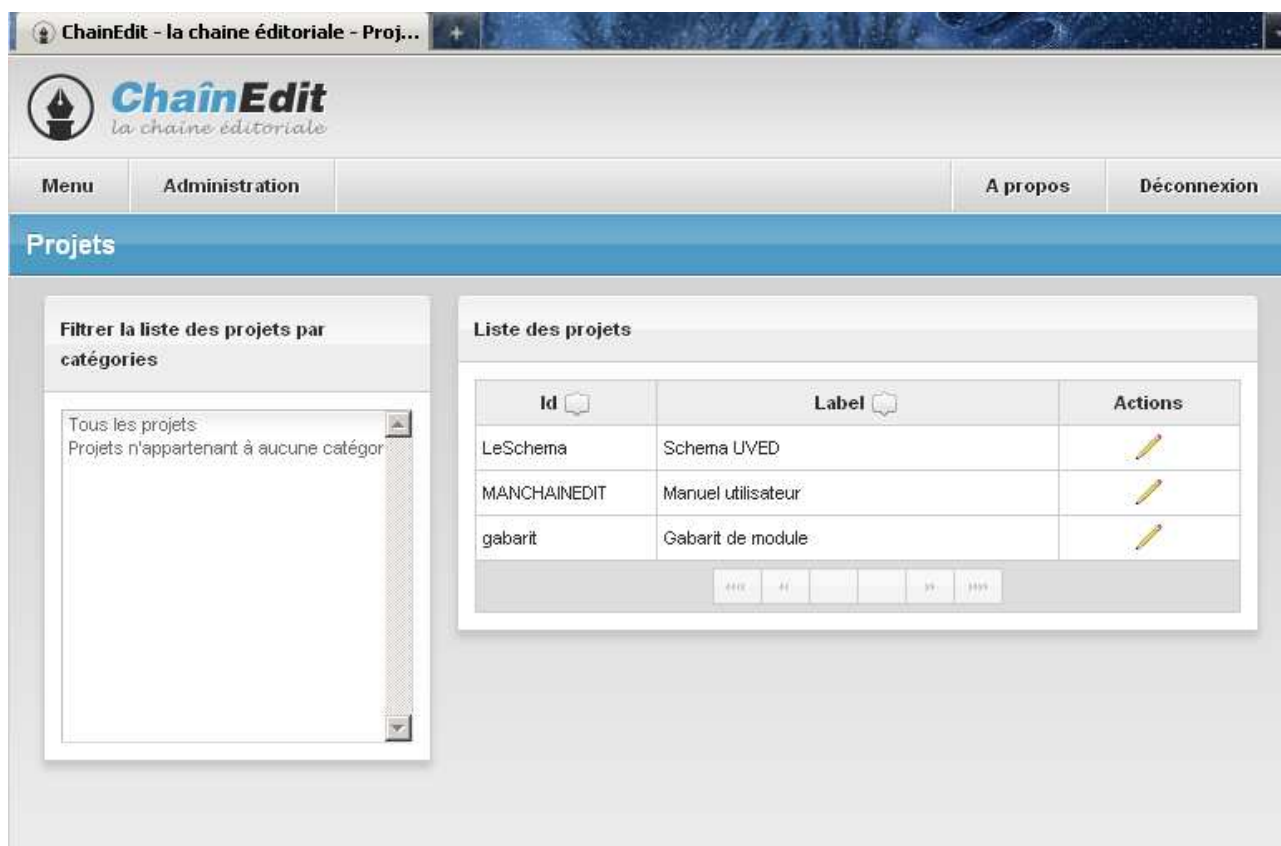
L'application est téléchargeable gratuitement à partir du site internet www.ChainEdit.fr

Présentation de l'interface utilisateur : l'onglet « Projet »

Une fois connecté à l'application, et après avoir cliqué sur l'onglet « Projet », votre espace de travail charge la liste des modules sur lesquels vous avez des droits particuliers (lecture ou/et écriture).




Grâce à la liste disponible sur la gauche, vous avez la possibilité de filtrer les modules qui vous sont disponibles en les filtrant par catégorie.

Pour ouvrir un module (mode « édition » d'un projet), il suffit de le sélectionner puis de cliquer sur le bouton dans la colonne actions: 



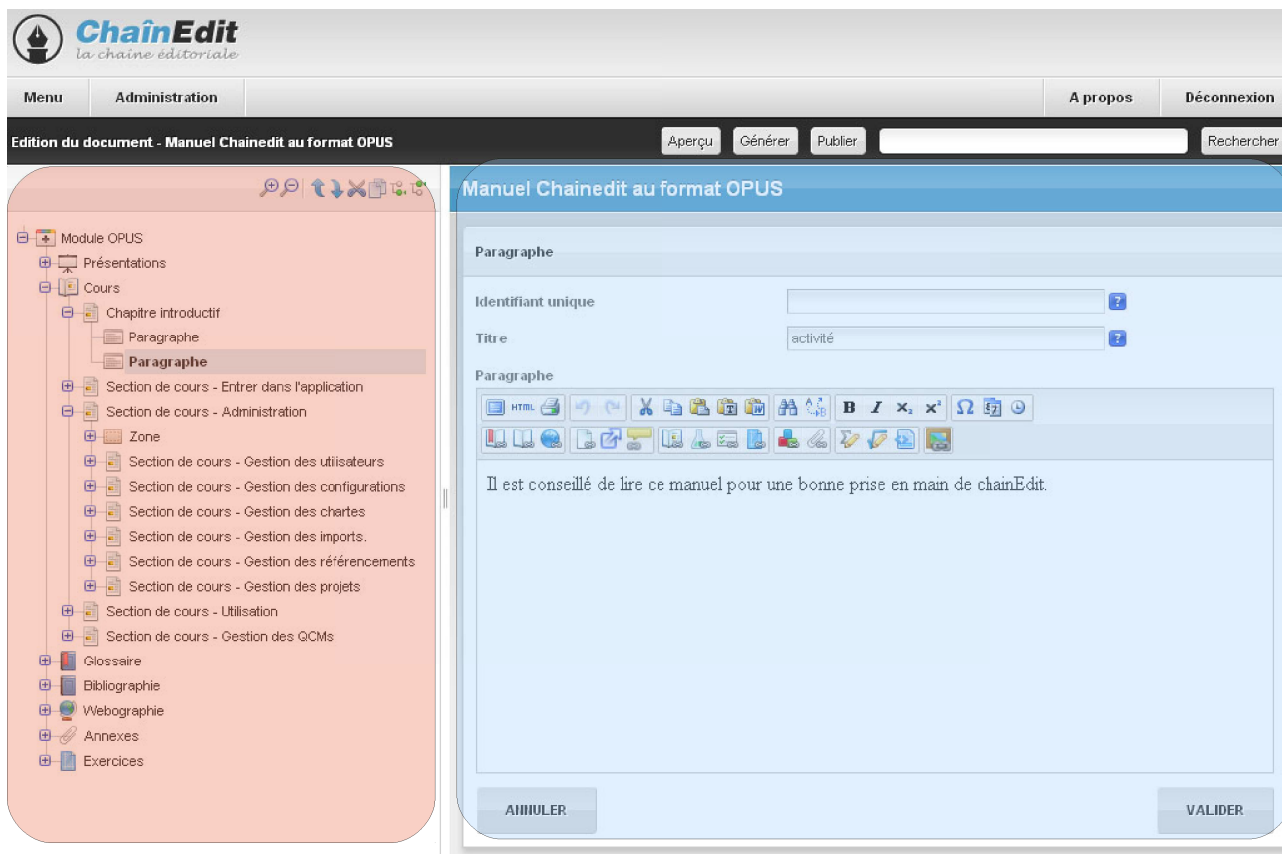
The screenshot shows the ChainEdit application interface. At the top, there is a browser tab titled 'ChainEdit - la chaine éditoriale - Proj...'. Below the browser tab is the ChainEdit logo and the text 'la chaine éditoriale'. A navigation menu contains 'Menu', 'Administration', 'A propos', and 'Déconnexion'. The main content area is titled 'Projets' and is divided into two sections:

- Filtrer la liste des projets par catégories:** A dropdown menu showing 'Tous les projets' and 'Projets n'appartenant à aucune catégorie'.
- Liste des projets:** A table with three columns: 'Id', 'Label', and 'Actions'. The table contains three rows of project data, each with a pencil icon in the 'Actions' column.

Id	Label	Actions
LeSchema	Schema UVED	
MANCHAINEDIT	Manuel utilisateur	
gabarit	Gabarit de module	

Le mode « Edition »

Dans cette partie, nous allons présenter l'espace de travail de ChainEdit en mode « édition » d'un projet. Il s'agit du coeur de l'application puisque c'est à cet endroit que vous allez créer votre ressource numérique.



Cet espace de travail peut être divisé en 2 parties que nous allons détailler.

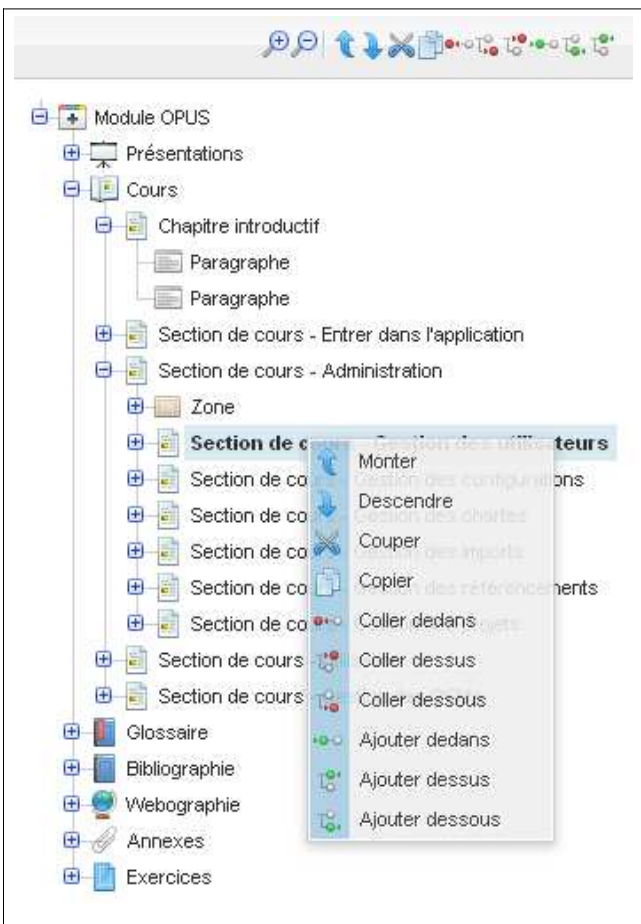

- En rouge : l'arbre de navigation
- En bleu : l'espace de saisie

Arbre de navigation





L'arbre de navigation vous permet de visualiser la structure de votre projet, ainsi que d'accéder aux différents éléments constituant votre module.

La représentation sous la forme d'un arbre peut être comparée à celle que l'on peut retrouver sur un célèbre système d'exploitation.

Détaillons à présent les quelques fonctionnalités de cet espace :

	<p>Sur clic droit d'un élément de l'arbre, un menu contextuel apparaît. Ce menu reprend les icônes de la barre d'outils.</p> 
--	--











La navigation dans l'arbre se fait au moyen de la souris, en cliquant sur « + » pour ouvrir un **noeud**, sur « - » pour le fermer.

	<p>Les deux boutons en forme de loupe vous permettent, pour le premier, d'ouvrir complètement l'arbre, le deuxième pour le fermer.</p>
	<p>Les flèches permettent la montée ou la descente d'un élément sélectionné, à l'intérieur d'un même noeud.</p>
	<p>Les boutons suivants permettent respectivement le « Couper » (utilisé aussi pour la suppression), et le « Copier » et « Coller » (dedans, dessous, dessus) d'un élément vers un noeud, dans la mesure du respect du schéma.</p>
	<p>Les dernières icônes sont présentes ou non en fonction des actions possibles dans un noeud (ajout dedans, dessus, dessous)</p>

Zone d'ajout d'éléments

Cette zone vous permet d'ajouter un éléments lorsque le schéma de configuration vous le permet. Ainsi, lorsque vous vous situez sous un noeud, les éléments possibles s'affichent après avoir sélectionné l'option ajouter dedans ou dessus ou dessous dans le menu contextuel.

Eléments disponibles ✖

Elément	Code	
 Section de cours	COURS-SECTION	➡
 Zone	ZONE	➡
 Paragraphe	PARAGRAPHE	➡
 Liste	LISTE	➡
 Tableau	TABLEAU	➡
 Média	MEDIA	➡
 Diaporama	DIAPORAMA	➡
 Redirection	REDIRECTION	➡
 Cartes mémoire	CARTES-MEMOIRE	➡
 Activité	ACTIVITE	➡

«« « 1 2 » »»

Fermer

Pour ajouter un élément, il est nécessaire d'adopter cette démarche :

1. Sélection dans la liste de l'élément
2. Clic sur le bouton ➡

L'application vous positionne alors directement sur l'élément que vous venez d'ajouter.

Il est impératif d'insérer l'élément « Saut de page » (html ou papier) aux endroits souhaités (avant une section par exemple). Aucun saut de page ne se fait automatiquement.

Exercice 1 :


Dans le projet à votre disposition, insérez un cours

Espace de saisie

Identifiant unique

Titre

Paragraphe



Ce manuel a été rédigé avec la chaîne éditoriale [Chainedit](#) pour servir à la fois de test, de démonstrateur, et de documentation.

ANNULER VALIDER

L'espace de saisie vous permet de renseigner les éléments que vous insérez. Il charge les champs en fonction de l'élément.

Nous détaillerons chaque élément de cette fenêtre un peu plus loin dans le document.

Génération du module

La génération du module permet de visualiser le résultat du travail de saisie effectué.

Selon la configuration de l'application, et du module en lui-même, un ou plusieurs format de sortie peuvent être disponibles. Les formats les plus courants sont : html, OpenOffice, pdf. Les formats sont gérés au travers des chartes disponibles et sélectionnés par projet.

Voir le résultat'."/>

Générer le module

Sélectionner la charte

[OPUS] - cirm-rennes1 - 1.0.0

Sélectionner le traitement à effectuer

html
html-preview
html-scorm
html-scorm-preview
open-office

Sélectionner le format de sortie

Zipper le résultat

FERMER GÉNÉRER

Résultat de la génération du projet

Résultat de la génération du module : [Voir le résultat](#)

ChainEdit vous propose aussi de générer et de compresser le résultat (fonction utile pour récupérer le module généré en plusieurs fichiers. Après avoir sélectionné la configuration de génération souhaité, il suffit de cliquer sur **GÉNÉRER** pour lancer le processus et visualiser (ou télécharger) le résultat.

La charte preview

Les chartes peuvent être configurées de façon à générer un mode « preview » (ou aperçu).

Ainsi, le résultat généré permettra l'affichage du contenu avec, à certains endroits, l'icône :



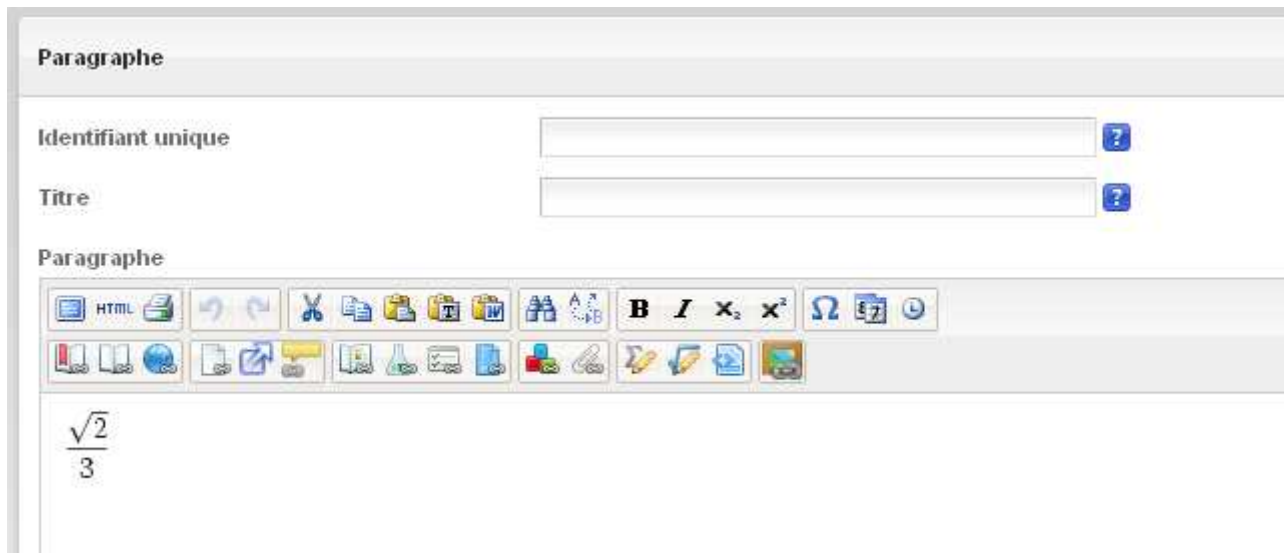
Ceci permet, en cliquant sur l'icône en question, de revenir dans l'éditeur à l'endroit concerné :

1. Section 2



$$\frac{\sqrt{2}}{3}$$

Dans l'exemple ci-contre, si on clique sur l'icône juste au dessus de l'équation, on reviendra dans l'éditeur dans le paragraphe contenant cette équation :



Paragraphe

Identifiant unique

Titre

Paragraphe

HTML

$$\frac{\sqrt{2}}{3}$$

2 Métadonnées

Les métadonnées servent au référencement du module.

L'insertion de métadonnées dans le projet permettra à ChainEdit de construire la fiche de référencement nécessaire à l'ajout du projet dans un outil de référencement (ORI-OAI par exemple...).

Voici quelques éléments disponibles :

Elements	Type	Requis
Organisme	Organisme producteur du module	
Auteurs	Liste des auteurs du module. Élément Auteur : Nom, Prénom, Fonction, Organisme	X
Editeurs	Liste des éditeurs du module. Élément Auteur : Nom, Prénom, Fonction, Organisme	
Contributeurs	Liste des contributeurs du module. Élément Auteur : Nom, Prénom, Fonction, Organisme	
Niveaux	Regroupement des niveaux du module	
Caractéristiques pédagogiques	Description des caractéristiques pédagogiques	
Conditions légales	Description des conditions légales d'utilisation du module	



Les informations suivantes sont également disponibles sous la forme d'attributs de l'élément Métadonnées :

Attributs	Type	Requis
Version	Version du module	X
Type	Type du module. Ce type définit l'ordre d'apparition des onglets dans la navigation principale	X
Titre	Titre du module.	X
Description	Description du module, utilisée par exemple dans les pages html pour le référencement	
Mots clés	Mots-clés du module (séparés par des virgules)	
Langue	Langue du module	X
Date de création	Date de création du module	X
Date de mise à jour	Date de mise à jour du module	

Métadonnées

Titre du module ?

Type ?

Version ?

Date de création ?

Date de mise à jour ?

Langue ?

Mots-clés

Description

Exercice 2 :

Dans votre projet, renseignez les métadonnées.

3 L'éditeur

ChainEdit utilise un éditeur de texte léger, utilisé dans les pages Web. Il fournit la plupart des fonctions communes utilisées par les éditeurs de bureau comme OpenOffice ou Word, mais dans un environnement Web. Vous pouvez écrire le texte et le formater à votre guise.



La version utilisée dans ChainEdit a été adaptée au modèle afin de limiter les possibilités de formatage du texte. Ceci a été pensé de façon à respecter le principe de séparation du fond et de la forme. Les couleurs, alinéas, etc... sont gérés par la charte sélectionnée à la génération.

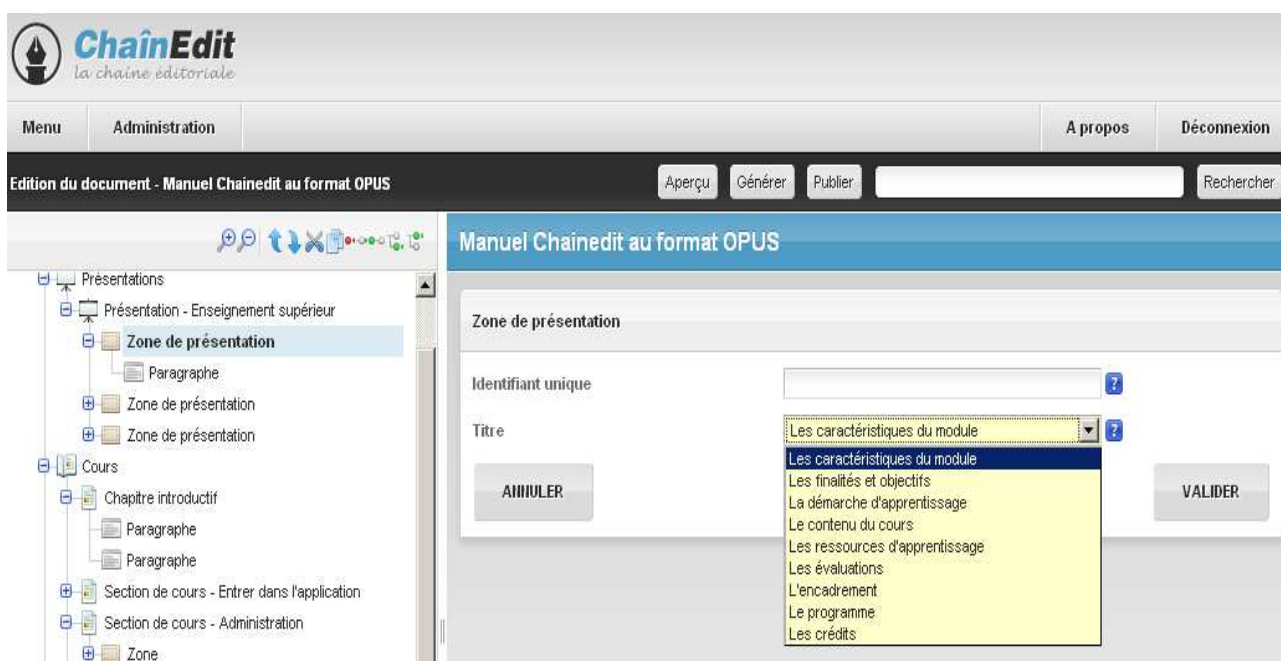
Les différentes fonctionnalités correspondant au modèle sont décrites ci-dessous.

4 La présentation

La feuille de présentation est une suite de paragraphes permettant de présenter les objectifs et de fixer les règles du module.

Il est possible de saisir plusieurs présentations différentes, en fonction des niveaux par exemple. Ceci sera ensuite traité à la génération pour afficher la présentation adéquate.

Chaque présentation est constituée de zones de présentation pouvant être avoir un titre prédéfini :



Il est également possible d'insérer des zones « standards » dans chaque présentation.

Il est désormais possible de saisir des contenus différents à partir d'une configuration unique : OPUS : un cours, des fiches de travaux pratiques, des études de cas, des activités... Nous maintenant vous présenter tous ces éléments et leurs caractéristiques.

5 Le cours, les sections

La configuration de ChainEdit permet à l'auteur de saisir plusieurs niveaux dans son cours, sous forme de sections imbriquées.

Il est également possible d'insérer une section introductive au début du cours.

Il faut considérer ces sections comme les conteneurs d'éléments (zones, paragraphes, listes, médias, ...). Pour chaque section, il faut renseigner un identifiant et un titre.

Nous ne saurions vous conseiller de structurer votre cours avant de commencer la saisie dans ChainEdit. En d'autres termes, il est important d'insérer les différents éléments de hiérarchisation avant d'insérer les éléments de contenus.

Exercice 3 :

Dans le cours créé à l'exercice 1, insérez une première section.

Dans un second temps, insérez une section au dessous de la section créée précédemment.

6 Les travaux pratiques

Pour chaque travail pratique, il faut renseigner l'identifiant, le titre et le niveau concerné.

Chaque travail pratique est constitué, comme le cours, de sections. Dans ce cas par contre, il n'y a qu'un niveau de section.

On peut également y renseigner des auteurs et le matériel associé.

Édition du document - Manuel Chainedit au format OPUS Aperçu Générer Publier Rechercher

Manuel Chainedit au format OPUS

- Module OPUS
- Présentations
- Cours
- Travaux pratiques
 - Travail pratique**
- Glossaire
- Bibliographie
- Webographie
- Annexes
- Exercices

Travail pratique

Identifiant unique

Titre

Niveau

Temps de lecture

Temps de manipulation

Salle

Poste

Filière

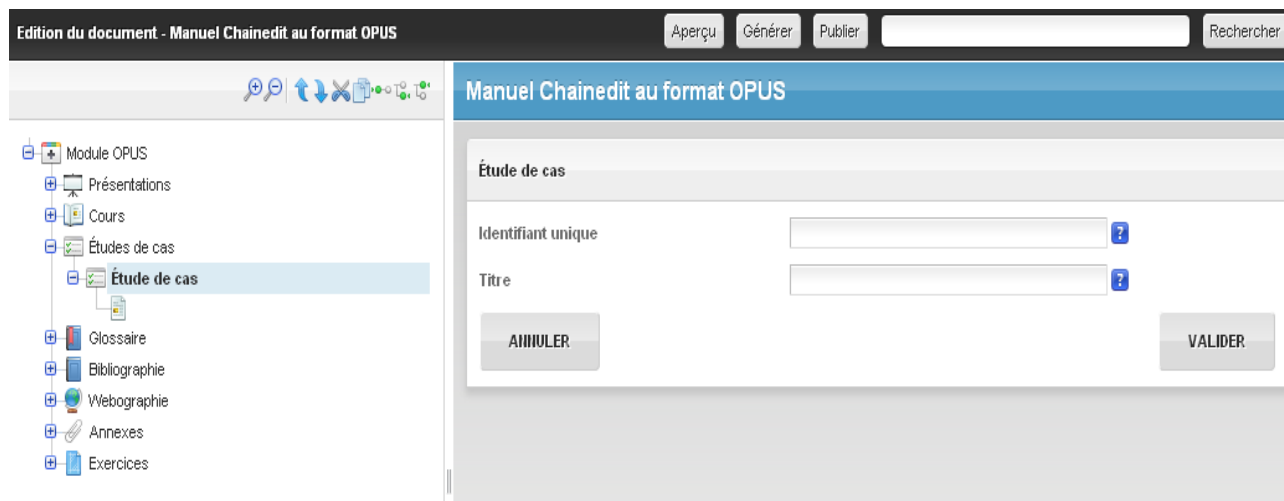
Éléments disponibles ✖

Élément	Code	
Section de travail pratique	TRAVAIL-PRATIQUE-SECTION	➡
Matériels	MATERIELS	➡
Auteurs	AUTEURS	➡

7 Les études de cas

Pour chaque étude de cas, il faut renseigner l'identifiant et le titre.

Une étude de cas est constituée elle-aussi de sections (un seul niveau de section).



8 Le glossaire, la webographie, la bibliographie

Le glossaire, la webographie et la bibliographie respectent le même schéma. Il s'agit de stocker des définitions, des liens web ou des références bibliographiques dans un même « noeud ».

Nous allons traiter ici le glossaire, mais l'analogie à la webographie et à la bibliographie est facile à faire.

Commençons par créer l'espace du glossaire en cliquant sur le noeud racine (modèle OPUS) puis en ajoutant un « glossaire » à partir du menu contextuel.

Par défaut, ChainEdit vous a créé un mot à renseigner, accessible en cliquant sur le noeud correspondant.



L'espace de saisie vous demande alors de saisir le mot et sa définition.

Pour chacun de ces éléments, il est possible de définir un ou plusieurs thèmes. On pourra créer des thèmes spécifiques et associer chacune des références du glossaire, de la webographie ou de la bibliographie à l'un des thèmes définis.



Exercice 4 :

Ajoutez le glossaire, puis saisissez un mot et associez lui une définition.

9 La médiathèque

La médiathèque s'ajoute sous le nœud racine (Modèle Opus), à partir du menu contextuel par exemple. On peut dès lors répertorier tous les médias dans cette médiathèque (ajouter dedans, puis sélectionner « Média »).

Les médias

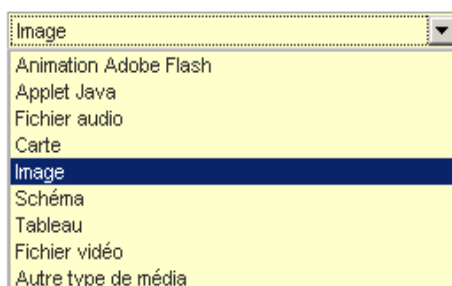
Nous allons traiter dans cette partie l'insertion des médias.

Nous supposons qu'ils ont été créés au préalable.

Une fois inséré, ChainEdit vous propose de renseigner un premier formulaire :

Il est nécessaire de remplir ici les champs : l'identifiant, le titre et le type du média ; ainsi que la taille du média (hauteur et largeur).

Le type permet de référencer le média dans une table des médias et de le classer.



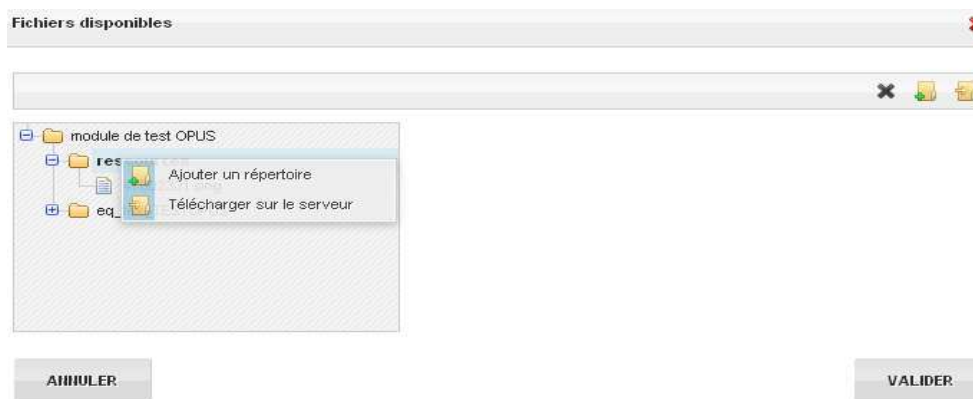
L'URL permet de renseigner le chemin vers le fichier source du média.

En cliquant sur « Sélectionner », situé à côté du champ « URL », vous accédez à la gestion des fichiers composant votre projet. Vous pouvez parcourir les répertoires du projets, vous positionner sur le répertoire et/ou fichier qui vous intéresse ou bien créer un nouveau répertoire (clic droit puis « Ajouter un répertoire » ou la même option depuis le

menu en haut à droite de la fenêtre). Si le fichier est déjà présent dans l'arborescence, il faut le sélectionner puis cliquer sur « Valider ».

Si le fichier n'a pas encore été déposé, il faut se positionner sur le répertoire concerné, puis choisir l'option « Télécharger sur le serveur » (avec le clic droit ou bien le menu en haut à droite). On choisit ensuite le fichier à ajouter. Le fichier apparaît dès lors dans le répertoire sur lequel on était positionné. Il est alors possible, comme expliqué ci-dessus, de le sélectionner puis de valider.

Le chemin vers le fichier sélectionné apparaît dans le champ URL du média.



Afin d'y déposer votre fichier, vous devez dans un premier temps sélectionner dans l'arbre le répertoire où vous souhaitez déposer le fichier. Puis d'ajouter le fichier (sélection puis upload). Enfin, sélectionner votre fichier dans l'arborescence, puis cliquer sur « Valider ».



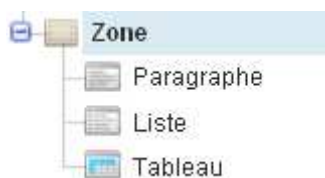
Il est possible, pour un média, d'ajouter les éléments suivants :

- une légende,
- les crédits,
- le ou les auteur(s),
- le ou les éditeur(s),
- le ou les contributeur(s),
- les éléments relatifs aux conditions légales d'utilisation
- des éléments de configuration :
 - les dépendances (autres fichiers associés au média)
 - les paramètres : le média inséré attend un paramètre de configuration. Ceci est possible grâce à l'élément « Paramètres », conteneur des différents paramètres (1 élément « Paramètre » par paramètre). Un paramètre est composé d'un nom et d'une valeur.

10 Le contenu

Les zones

Une zone est un conteneur d'éléments tels que des paragraphes, listes, tableaux, médias.



Une zone peut posséder un type, un identifiant et un titre.

Zone

Identifiant unique

Titre

Type

- Attention
- Chimie
- Citation
- Complément
- Conclusion
- Confère
- Conseil
- Définition
- En savoir plus
- Etape
- Exemple
- Exercice
- Explication
- Important
- Introduction
- Jurisprudence
- Législation
- Manipulation
- Méthode
- Objectif

ANNULER VALIDER

Le type, s'il est renseigné, sera valable pour tous les éléments qui constituent la zone. Lors de la génération, tout ce contenu sera affiché en fonction du type choisi (exemple, définition, précision, etc.)

Exercice 5 :

Créez une zone de type exemple dans la 1ère section de votre cours.

Le paragraphe


Les paragraphes peuvent être considérés comme les feuilles de l'arbre. Il s'agit de l'unité la plus fine.

Paragraphe

Identifiant unique

Titre

Paragraphe



$$\frac{\sqrt{2}}{3}$$

Le paragraphe saisi en dehors de toute zone ne sera pas « typable ».

Il est possible (mais pas obligatoire) pour chaque paragraphe de renseigner un identifiant et un titre.

Exercice 6 :

Dans votre zone, insérez un paragraphe.

La liste

Un élément liste peut être inséré afin de saisir une énumération.

The screenshot shows a dialog box titled "Liste". It has three input fields: "Identifiant unique", "Titre", and "Type". The "Type" dropdown menu is set to "Désordonnée". Below the input fields is a rich text editor toolbar with various icons for text formatting and editing. The editor area contains a bulleted list with the following items: "Item 1", "Item 2", "Item3", and "....". At the bottom of the dialog are two buttons: "ANNULER" and "VALIDER".

Une liste peut éventuellement comporter un titre et un identifiant.

Elle est obligatoirement définie par un type : (liste « ordonnée » « numéraires) ou « désordonnée » (à puces)

La rédaction de cette liste s'effectue au moyen de l'éditeur : saisir les éléments de la listes, séparés par un « retour chariot ». Puis sélectionner l'ensemble du texte saisi et cliquer sur un des 2 boutons :




Peu importe le bouton choisi, le fait que la liste soit à puces ou numéraire est défini par le type à la validation.

Exercice 7 :

Dans votre zone, après le paragraphe, insérez une liste.

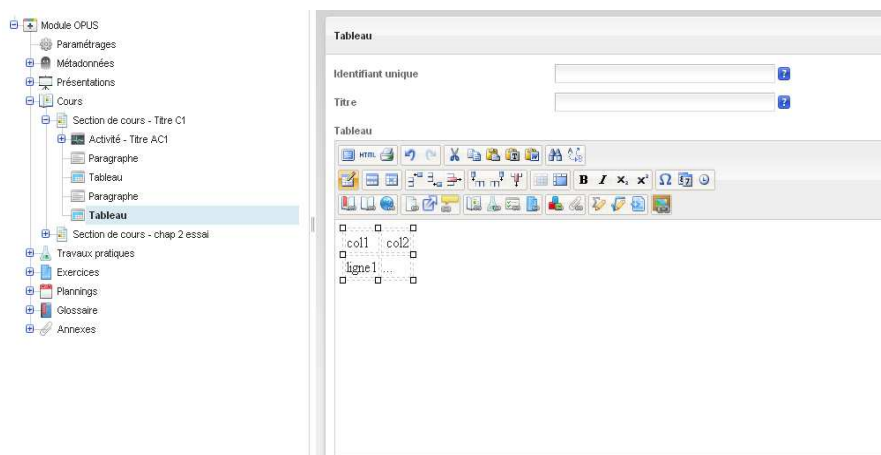
Le tableau

ChainEdit permet la création de tableau. Pour cela, il suffit d'ajouter une élément de type tableau dans votre arbre de navigation.

Afin d'insérer un tableau dans votre espace de saisie, cliquer sur , une fenêtre s'ouvre alors afin de vous proposer de construire les cellules de votre tableau.



Une fois les propriétés du tableau renseigné, cliquez sur « OK ». Le tableau est alors dessiné dans la zone de saisie de l'éditeur, il ne reste plus qu'à le compléter.



Le tableau peut éventuellement comporter un titre et un identifiant.

Dans la zone d'ajout d'éléments, un dernier élément est présent, il s'agit de la légende. Pour l'insérer, faites comme pour un paragraphe puis renseigner la fenêtre.

Il est aussi possible d'ajouter une légende au tableau.

Exercice 8 :

Dans votre zone, avant la liste, insérez un tableau de 2 colonnes sur 3 lignes.

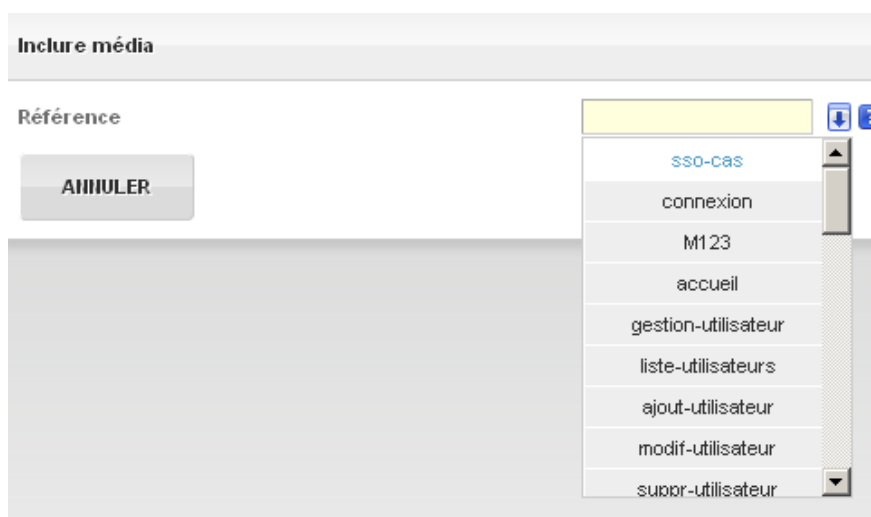
Les médias

Il est possible d'insérer un média de plusieurs façons dans le cours :

- en insérant directement, dans la partie dans laquelle on se trouve, un média, tel que nous l'avons vu pour la médiathèque,



- en insérant dans la partie concernée un élément « Inclure média », puis en sélectionnant le média à inclure.



- en insérant un lien vers le média. Cette partie est détaillée un peu plus loin dans cette documentation.



Exercice 9 :

Ajoutez un média dans la médiathèque. Renseignez tous les champs nécessaires. Pour l'URL, déposez puis sélectionnez le fichier à référencer. Dans votre section, ajoutez le média à l'aide de l'élément « Inclure média ».

Le diaporama

Le modèle OPUS permet d'insérer facilement une succession de diapositives.

Pour cela, il faut insérer un diaporama, lui affecter un identifiant et un titre puis insérer les diapositives qui le compose :



Diapositive

Titre ?

URL Sélectionner

? ?

ANNULER VALIDER

Comme pour le média « simple », l'URL permet de renseigner le chemin vers le fichier source du média. Il suffit de cliquer sur « Sélectionner » et on accède ainsi à la gestion des fichiers du projet. On peut alors télécharger le fichier souhaité si besoin et le sélectionner, comme expliqué dans l'insertion des médias.

Inclure référence mot du glossaire, webographie, bibliographie

Il s'agit ici d'autre une autre façon d'insérer respectivement une définition ou une référence webographique ou une référence bibliographique sans avoir à la saisir.

Cela permet de générer un élément spécifique, en faisant référence respectivement à un mot qui a été préalablement défini dans le glossaire, ou à un lien web saisi dans la webographie ou encore à un ouvrage renseigné dans la bibliographie.



Inclure référence du glossaire

Référence

ANNULER VALIDER

Dans l'exemple du mot du glossaire, il faut donc sélectionner un mot référencé dans le glossaire. La définition associée apparaîtra à cet endroit du cours après la génération.

Ceci fonctionne exactement de la même façon pour les références webographiques ou bibliographiques.



Exercice 10 :

Dans votre zone, incluez une référence mot du glossaire. Sélectionnez le mot défini lors de l'exercice 4.


Inclure thème

Tout comme dans le point précédent, cette option permet une insertion automatique à la génération des éléments qui constituent le thème inséré.

Inclure thème webographique

Référence  


Ainsi, à la génération, on obtiendra le titre du thème, suivi de tous les items concernés (qu'il s'agit de références du glossaire, de références webographiques ou de références bibliographiques).

 **Sites courants**

- [Google](#)
- [Université de Rennes 1](#)

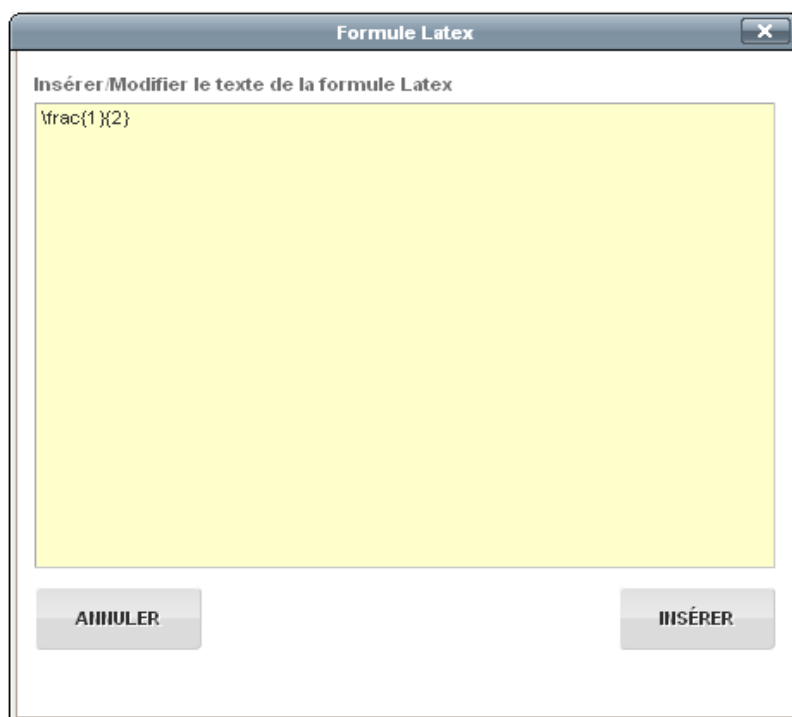
Les équations : EquaTex – EquaJaxe - MathML

TeX est un outils capable d'écrire des formules mathématiques, chimiques, biologiques, etc...

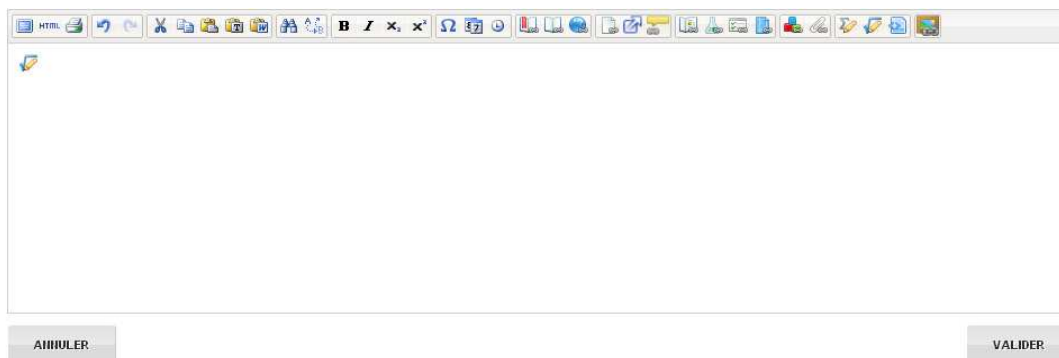
ChainEdit permet de générer du code TeX. Pour cela, il faut cliquer sur l'icône correspondant  .

L'ouverture d'une fenêtre vous invitant à saisir une formule TeX s'ouvre. Il suffit alors d'y écrire votre code TeX et de valider. La génération de la formule se fera à la validation du document saisi dans FCK Editor.

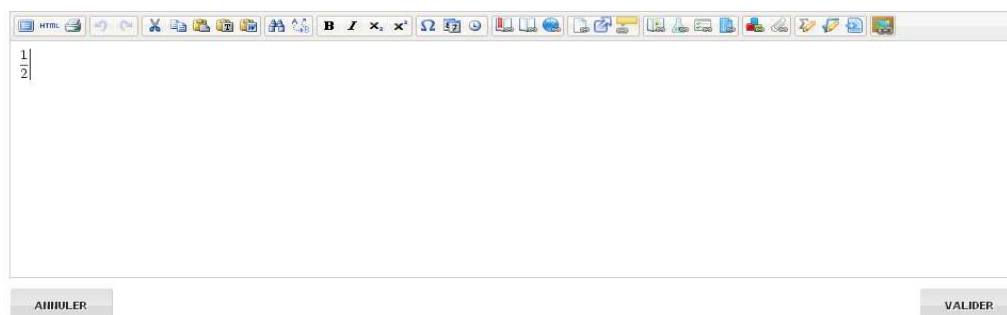
Ainsi, en écrivant ceci dans la fenêtre de saisie EquaTex :



Puis en validant cette fenêtre :



Enfin, vous obtiendrez cette équation en validant le paragraphe :



Il est également possible de saisir des équations au format Jaxe ou MathML.

Dans l'élément Paramétrage, il y a un attribut « Utiliser MathJax ». Si on affecte la valeur « oui » à cet attribut, cela permettra, dans le cours généré, de récupérer le code des formules ou encore de faire des zooms sur celles-ci.

Utiliser MathJax

Exercice 11 :

Dans un paragraphe, saisissez l'équation (en Latex) $\frac{\sqrt{2}}{3}$

Pour information, en Latex, la fraction se note `\frac` avec chacun des arguments entre accolades `{}`. On utilise `\sqrt` (avec argument entre accolades `{}`) pour la racine carrée.

11 Les annexes

Les annexes respectent le même principe que pour le contenu.

Elles servent principalement à créer des fenêtres popup accessibles à partir du cours. Pour cela, il est nécessaire de leur attribuer un identifiant afin de pouvoir y faire référence dans le cours.

Les éléments pouvant être insérés dans une annexe sont les mêmes que ceux pouvant être insérés en tant que contenu de cours.

Il est possible, comme pour le glossaire, la bibliographie et la webographie, de créer des thèmes d'annexes.

S'il existe des thèmes d'annexes, il y aura un nouvel onglet « Annexes » dans le module généré. Dans cet onglet, on trouvera donc les annexes classées par thème. Les annexes n'appartenant à aucun thème ne figureront pas dans cet onglet.

Exercice 12 :

Ajoutez une annexe à la fin du module.

12 Les exercices

Les exercices sont basés aussi sur le même principe que le contenu, les éléments disponibles sont les même.

A la création d'un exercice, ChainEdit demande à remplir l'identifiant (toujours pour pouvoir y faire référence dans le cours) ainsi que le titre.

Exercice - exo1

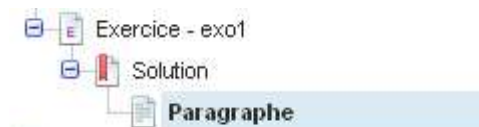
Identifiant unique de l'exercice 

Titre de l'exercice

Il suffit alors de créer les éléments adéquats afin de saisir les exercices.

Particularité :

Un élément est disponible pour les exercices : « Solution »



Il s'agit du conteneur des solutions des exercices qui s'affichera, selon le schéma de configuration, de la même manière qu'une annexe (popup) ou autrement. Les éléments possibles pour ce conteneur sont les même que pour le contenu.









Exercice 13 :

Ajoutez un exercice avec un énoncé simple (une question dans un paragraphe) et une solution.

13 Les activités

Dans le modèle OPUS, il est possible d'intégrer un certain nombre d'activités dans les sections du cours, des travaux pratiques, des études de cas et dans les exercices.

Une activité est composée d'une ou plusieurs zones d'activités, ces zones permettant elles-mêmes l'insertion des activités suivantes prédéfinies :



Élément	Code
 Règle de note pour la zone d'activité	REGLE-NOTE-ZONE-ACTIVITE
<input checked="" type="checkbox"/> QCM	ACTIVITE-QCM
<input checked="" type="checkbox"/> QCU	ACTIVITE-QCU
 QROC	ACTIVITE-QROC
 Vrai / Faux	ACTIVITE-VRAI-FAUX
 Texte à trou	ACTIVITE-TEXTE-A-TROUS
 Texte cliquable	ACTIVITE-TEXTE-CLIQUEABLE
 Appariement	ACTIVITE-APPARIEMENT
 Phrase mixée	ACTIVITE-PHRASE-MIXEE
 Image cliquable	ACTIVITE-IMAGE-CLIQUEABLE

Il est également possible d'intégrer des règles de note aux activités. Ainsi on pourra définir un parcours conditionnel selon les résultats obtenus.

Règle de note pour la zone d'activité

Score minimal

Score maximal

Référence  

Exemple d'une activité VRAI-FAUX :

Manuel Chainedit au format OPUS

Vrai / Faux

Identifiant unique

Titre

Véracité

Note pour bonne réponse

Note pour mauvaise réponse

Dans cette activité, il faut mettre la question dans l'élément « énoncé » et préciser la véracité (c'est-à-dire si l'affirmation est vraie ou fausse).

Exercice 14 :

Ajoutez une activité. Dans cette activité, créez un QCM avec la question « Quel est le cinquième mois de l'année ? » et les trois réponses :

- janvier (mauvaise réponse)
- mai (bonne réponse)
- septembre (mauvaise réponse)

14 Les plannings

Il est désormais possible de renseigner plusieurs plannings. Comme pour les présentations, le planning adéquat sera généré.

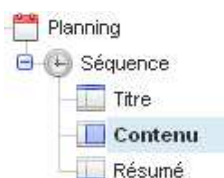
Le planning permet de générer un tableau afin de préciser le déroulé du module.

A la création, ChainEdit vous demande de renseigner les champs suivants :

Le nombre d'unité de temps doit être multiplié par 2 par rapport au temps initialement prévu (par ex : le chiffre 4 sera indiqué dans la durée pour un module joué sur 2 semaines). La nature de l'unité de temps est libre.

Un planning est composé de séquences.

Une séquence est décrite par un titre, et éventuellement un résumé.



Elle possède un contenu pouvant regrouper les éléments suivants :

Élément	Code
Libellé	SEQUENCE-LIBELLE
Ressources	SEQUENCE-RESSOURCES
Outils	SEQUENCE-OUTILS
Durée	SEQUENCE-DUREE
Modalités	SEQUENCE-MODALITES
Évaluation	SEQUENCE-EVALUATION
Périodes	SEQUENCE-PERIEDES

Ces éléments correspondent aux colonnes du tableau généré.

SEQUENCE 1 : Séquence 1										
Activités	Ressources	Outils	Modalités	Durée	Evaluation	Répartition des activités par semaines				
						1	2	3	4	5
Activité 1										

Afin de renseigner la période de temps prévu par l'enseignant pour le déroulement de l'activité, il faut créer un élément « Période de temps », contenant des unité de temps.

Ainsi, sur notre exemple de planning sur 5 semaines (nombre d'unités à 10), si notre activité se déroule la 2ème semaine, il faudra indiquer à ChainEdit l'unité de temps « 3 » et l'unité de temps « 4 ».

The image shows a tree view on the left side of the interface. The root node is 'Planning', which contains several sub-nodes: 'Séquence', 'Titre', 'Contenu', 'Périodes', and 'Résumé'. Under the 'Périodes' node, there are two 'Période' sub-nodes. Two lines connect these 'Période' nodes to two separate dialog boxes on the right. Each dialog box is titled 'Période' and contains a text input field labeled 'Unité de temps'. The top dialog box has the value '3' in the input field, and the bottom dialog box has the value '4'. Both dialog boxes have 'ANNULER' and 'VALIDER' buttons.

15 Les références et les liens

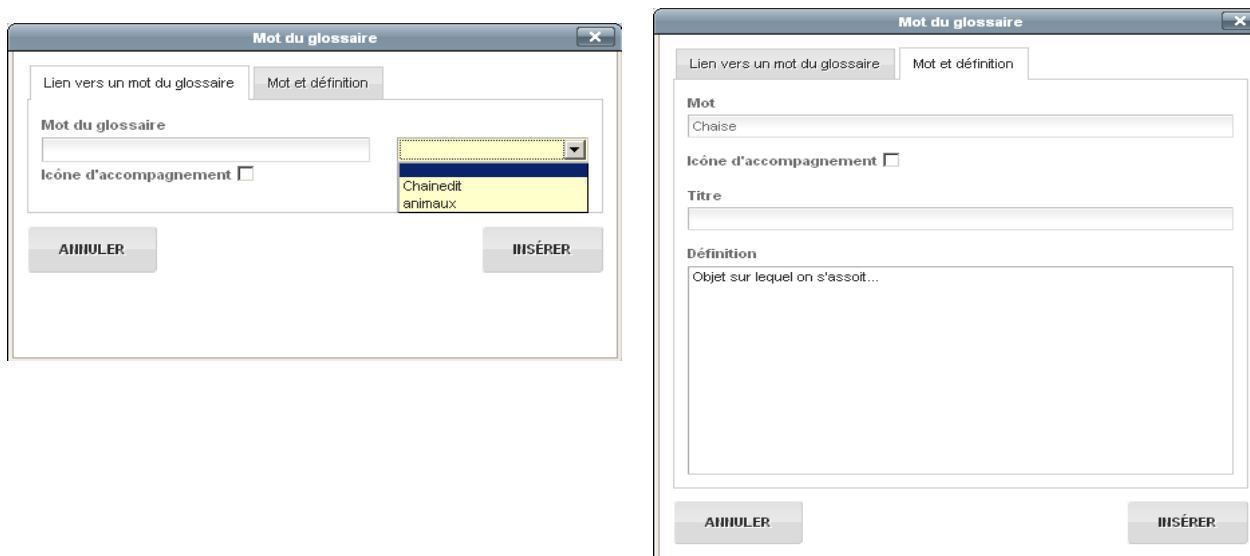
Références : Glossaire – Webographie – Bibliographie

Ces trois fonctionnalités ont été regroupées car elles respectent le même principe.



Le glossaire permet d'insérer la définition d'un mot particulier, la webographie permet de référencer un site, la bibliographie sert à lister les références aux ouvrages.

Chaque fonctionnalité a sa propre fenêtre, mais elles sont basées sur le même schéma :



Un premier onglet permet de faire un lien, à partir d'un label, vers un mot dont la définition a été inscrite dans le glossaire (cf Glossaire) (respectivement vers un lien inscrit dans la webographie, ou vers une référence bibliographique inscrite dans la bibliographie).

Le deuxième onglet permet d'insérer directement la définition d'un mot (respectivement la description et l'URL d'un lien web, ou les informations d'une référence bibliographique).

Un élément du glossaire est constitué d'un identifiant et de sa définition.

Un lien web est constitué d'un identifiant, de l'URL du site, ainsi qu'une description du lien.

Une référence bibliographique est constitué d'un identifiant, des références de l'auteur, et de l'ouvrage référencé.

Exercice 15 :

Ajoutez un lien vers le site de Chainedit (www.chainedit.fr).

Les liens

Il est possible dans ChainEdit d'insérer des liens de différents types.

Pour accéder à un site externe au module



The dialog box titled "Élément Lien web" has a close button (X) in the top right corner. It contains the following fields and controls:

- Adresse du site**: A text input field.
- Texte du contenu affiché**: A text input field.
- Icône d'accompagnement**: A checkbox.
- Texte d'infobulle**: A large text area.
- ANNULER**: A button at the bottom left.
- INSÉRER**: A button at the bottom right.

L'élément « lien externe » permet d'écrire un lien web dans le cours.

Il est composé de l'URL (champ « Adresse du site », et de l'image ou le texte à cliquer pour accéder au lien.

Contrairement à la fonction Webographie décrite juste avant, ce lien créé ne sera pas référencé dans la liste constituant la webographie du module.

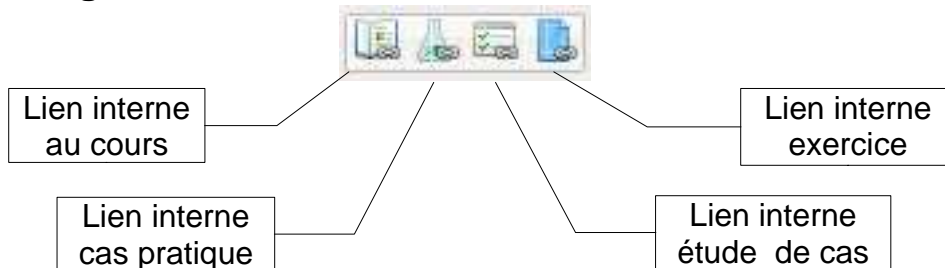
Vers un document



L'élément « lien vers un document » permet de faire un lien vers un document numérique qui ne sera pas affiché dans le cours (pdf, diaporama, ...).

Il est composé du lien vers le document cible, accessible à partir de l'explorateur (Bouton « Parcourir »). Pour rendre le document accessible, il est nécessaire d'indiquer une image ou un texte à cliquer.

Pour naviguer dans le module



L'élément « lien interne » permet de faire un lien en interne au module grâce aux différents identifiants des différents éléments principaux (une section du cours, une fiche de travaux pratiques, une étude de cas ou un exercice)

Le champ reprenant l'identifiant est sensible à la casse, il fait le lien avec votre contenu cible.

Vers une annexe ou un média



The screenshot shows a dialog box titled 'Lien vers un média'. It contains several fields: 'Média cible' with a text input and a dropdown menu; 'Texte du contenu affiché' with a text input and a dropdown menu showing 'media1'; 'Icône d'accompagnement' with a checkbox; 'Type du contenu affiché' with a text input and a dropdown menu; and 'Texte d'infobulle' with a large text area.

Comme les liens internes présentés ci-dessus, les éléments « lien média » et « lien annexe » permettent de faire un lien en interne vers un média ou une annexe en saisissant l'identifiant de la cible.

Le champ reprenant l'identifiant est sensible à la casse, il fait le lien avec votre contenu cible.

Avec une infobulle



The screenshot shows a dialog box titled 'Lien infobulle'. It contains several fields: 'Texte du contenu affiché' with a text input; 'Icône d'accompagnement' with a checkbox; 'Type du contenu affiché' with a text input and a dropdown menu showing a list of options: 'Confère', 'En savoir plus', 'Exemple', 'memo', 'Précision', 'Rappel', 'Remarque', and 'other'; and 'Texte d'infobulle' with a large text area.

L'élément « lien infobulle » est assez particulier en ce sens où il ne permet pas réellement de créer un lien.

Le « type » de l'infobulle permet, à la génération du module, de classer les infobulles, et, selon le schéma de configuration, d'afficher une image ou un texte particulier pour accéder à cette infobulle.

Le « texte du contenu affiché » est le texte qui sera affiché dans l'infobulle.

A partir d'une vignette



L'élément « lien vignette » est un lien vers un média.

Ce média ne sera pas intégré directement dans le contenu généré mais sera accessible (via un lien) en cliquant sur une vignette représentant le média concerné ou une autre image.

Le « texte du contenu affiché » est le texte qui sera affiché dans l'infobulle.

Exercice 16 :

Ajoutez dans un paragraphe un lien vers l'exercice créé dans l'exercice 13.

16 Annexes : exercices et solutions

Exercice 1 :

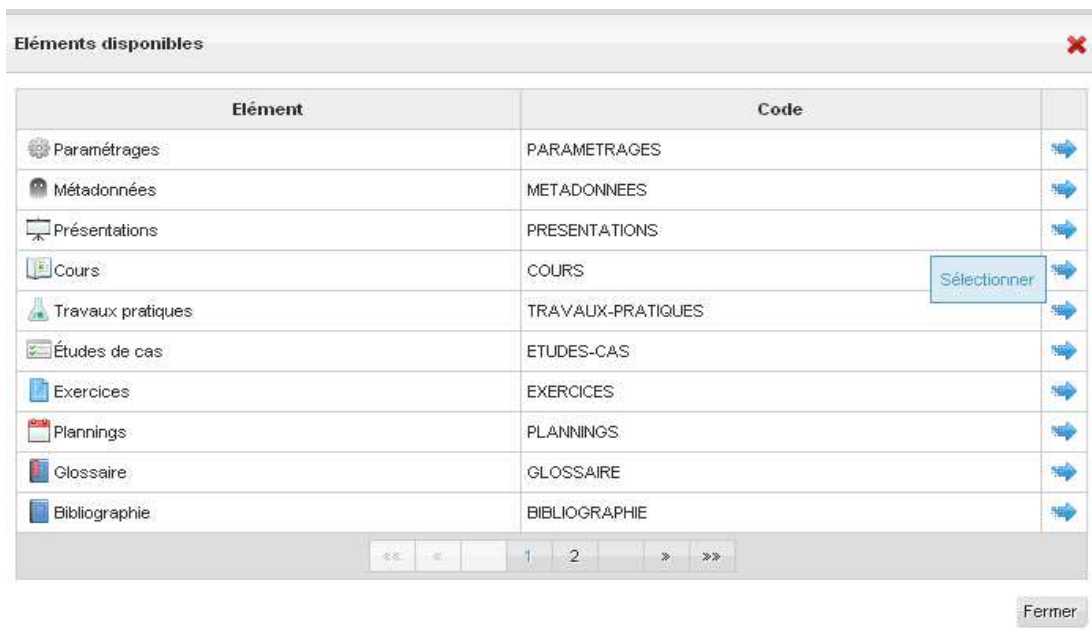
Dans le projet à votre disposition, insérez un cours

Solution :

Il faut tout d'abord se positionner sur la racine du projet, puis sélectionner l'option « Ajouter dedans » (soit par le menu, soit par un clic droit)



Ensuite, s'affichent les différents éléments que l'on peut insérer.



On sélectionne alors le cours. Cet élément apparaît alors dans l'arbre.



Exercice 2 :

Dans votre projet, renseignez les métadonnées.

Solution :

Il faut tout d'abord se positionner sur la racine du projet, puis sélectionner l'option « Ajouter dedans » (soit par le menu, soit par un clic droit), puis ajouter les métadonnées.



A droite de l'écran, on peut alors renseigner différents champs (Titre, type, version, etc.).

Formulaire "Métadonnées" :

Titre du module	Module Test
Type	Cours
Version	1
Date de création	06/03/2012
Date de mise à jour	06/03/2012
Langue	Français
Mots-clés	
Description	

Buttons: ANNULER, VALIDER

Formulaire "Métadonnées" complété :

Titre du module	Module Test
Type	Cours
Version	1
Date de création	06/03/2012
Date de mise à jour	06/03/2012
Langue	Français
Mots-clés	Test
Description	Ceci est un module de test, adaptable à tout type de contenu. Tous les éléments vous seront présentés.

Buttons: ANNULER, VALIDER

On peut aussi y ajouter un ou plusieurs auteurs, avec là-encore, différentes informations à renseigner :



Civilité	<input type="text" value="Mme"/>	?
Nom	<input type="text" value="DUPOND"/>	?
Prénom	<input type="text" value="Agnès"/>	?
Fonction	<input type="text" value="Professeur"/>	?
Organisme	<input type="text" value="CIRM"/>	?
Adresse électronique	<input type="text" value="dupond.agnes@gmail.com"/>	?

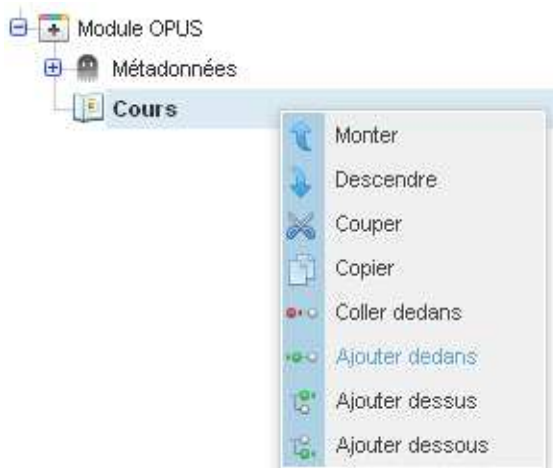
Exercice 3 :

Dans le cours créé à l'exercice 1, insérez une première section.

Dans un second temps, insérez une section au dessous de la section créée précédemment.

Solution :

Dans le 1er cas, il faut se positionner sur notre cours, puis, à l'aide de l'option « ajouter dedans », insérer une section.

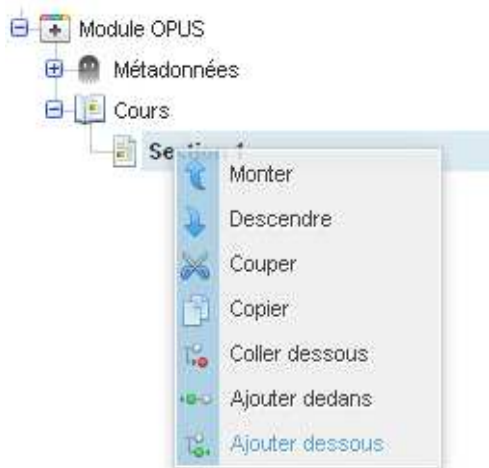


Éléments disponibles	
Élément	Code
Section de cours	COURS-SECTION
Zone	ZONE

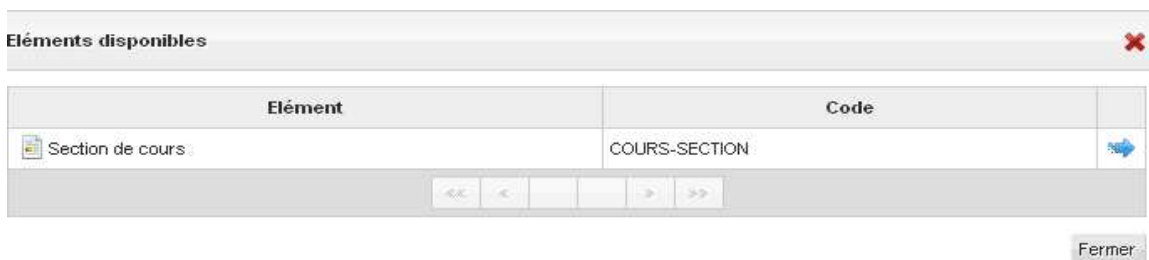
La section apparaît alors dans le cours.



Dans le 2ème cas, il faut se positionner sur la section que l'on vient juste de créer, puis à l'aide du clic droit ou du menu, sélectionner l'option « Ajouter dessous ».



On peut alors insérer, comme précédemment, une section :



Exercice 4 :

Ajoutez le glossaire, puis saisissez un mot et associez lui une définition.

Solution :

Il faut se positionner sur notre projet, puis, à l'aide de l'option « ajouter dedans », insérer un glossaire.

Un mot du glossaire est automatiquement créé.



On peut alors renseigner les champs du mot du glossaire ainsi qu'une description courte.

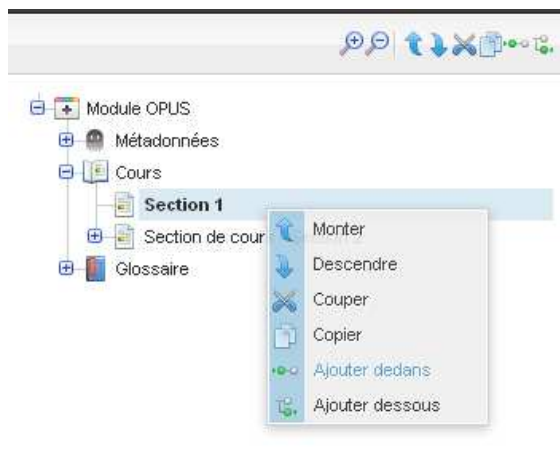


Exercice 5 :

Créez une zone de type exemple dans la 1ère section de votre cours.

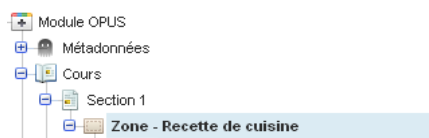
Solution :

Il faut se positionner sur la 1ère section de notre cours, puis, à l'aide de l'option « ajouter dedans », insérer une zone.



Eléments disponibles		
Elément	Code	
Zone	ZONE	<input type="button" value="Sélectionner"/>
Paragraphe	P&R&G&P&H	<input type="button" value="Sélectionner"/>

Puis, dans le champ « type », sélectionner « exemple » :



Zone - Recette de cuisine

Identifiant unique ?

Titre ?

Type ?




- Conseil
- Attention
- Chimie
- Citation
- Complément
- Conclusion
- Confère
- Conseil
- Définition
- En savoir plus
- Etape
- Exemple**
- Exercice
- Explication
- Important
- Introduction
- Jurisprudence
- Législation
- Manipulation
- Méthode
- Objectif

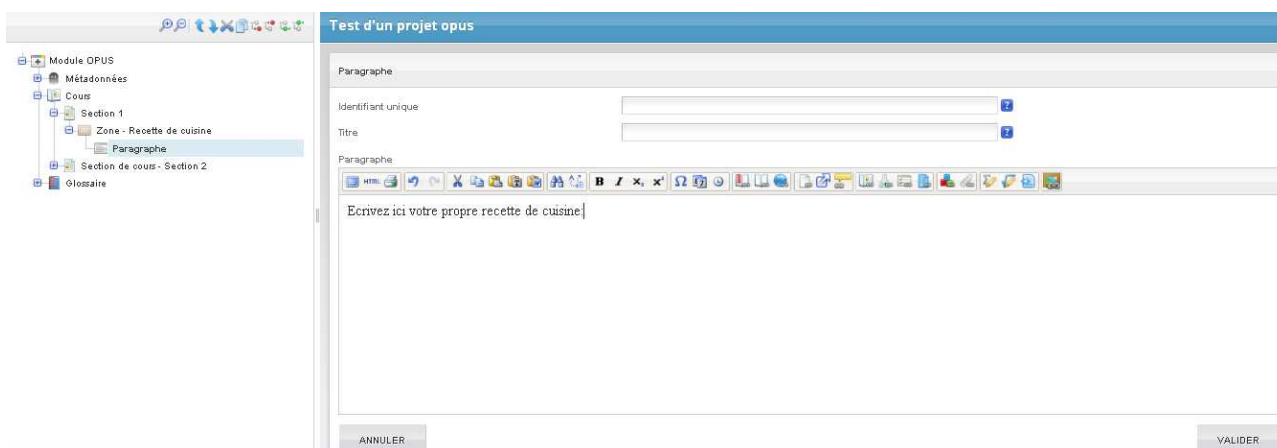
Exercice 6 :

Dans votre zone, insérez un paragraphe.

Solution :

Il faut se positionner sur la zone créée juste avant, puis, à l'aide de l'option « ajouter dedans », insérer un paragraphe.

Eléments disponibles ✖		
Elément	Code	
 Paragraphe	PARAGRAPHE	
...	



The screenshot shows the ChainEdit application interface. On the left is a tree view of the project structure:

- Module OPUS
 - Métadonnées
 - Cours
 - Section 1
 - Zone - Recette de cuisine
 - Paragraphe (highlighted)
 - Section de cours - Section 2
 - Glossaire

The main window is titled 'Test d'un projet opus' and displays the 'Paragraphe' editor. It includes:

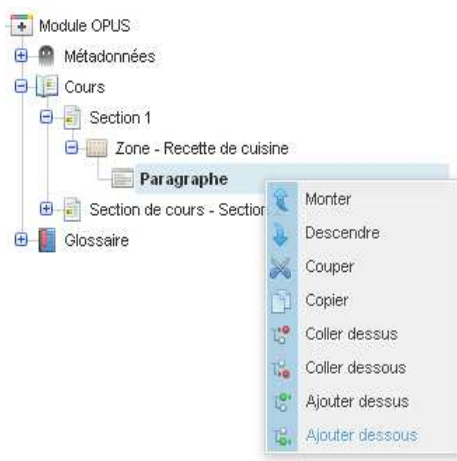
- Fields for 'Identifiant unique' and 'Titre'.
- A rich text toolbar with icons for bold, italic, strikethrough, link, unlink, list, and other text formatting options.
- A text area containing the placeholder text: 'Ecrivez ici votre propre recette de cuisine.'
- 'ANNULER' and 'VALIDER' buttons at the bottom.

Exercice 7 :

Dans votre zone, après le paragraphe, insérez une liste.

Solution :

Il faut se positionner sur le paragraphe créé juste avant, puis, à l'aide de l'option « ajouter dessous », insérer une liste.



Elément	Code	
Paragraphe	PARAGRAPHE	
Liste	LISTE	Sélectionner
Tableau	TABL...	

On renseigne le type de liste :

Liste

Identifiant unique: L1

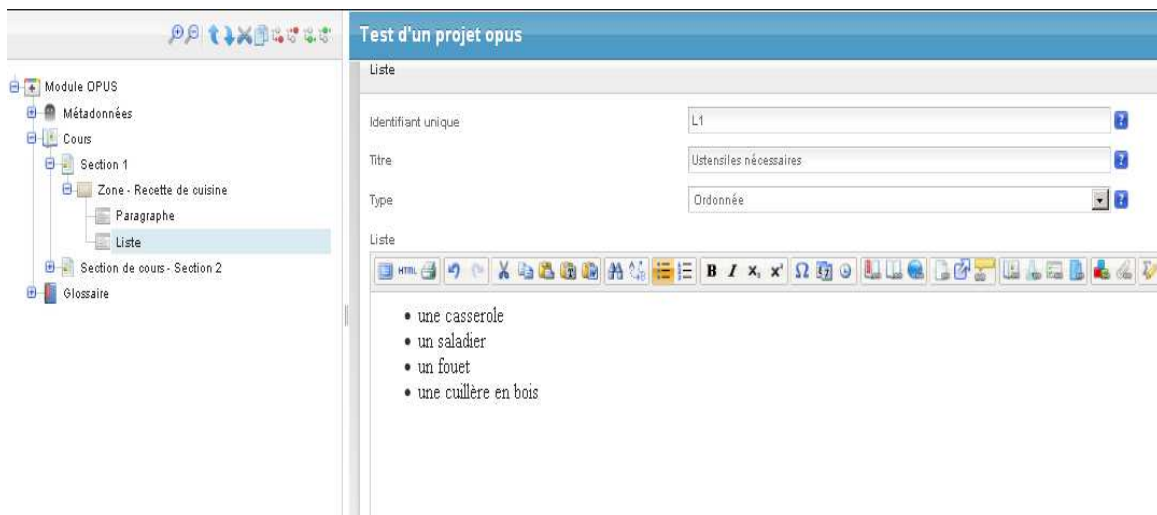
Titre: Ustensiles nécessaires

Type: Ordonnée

Liste: Ordonnée, Désordonnée

HTML toolbar with icons for bold, italic, text color, background color, link, unlink, list, and table.

Et après avoir saisi du contenu et validé, on s'aperçoit que la liste apparaît bien après le paragraphe dans notre projet :

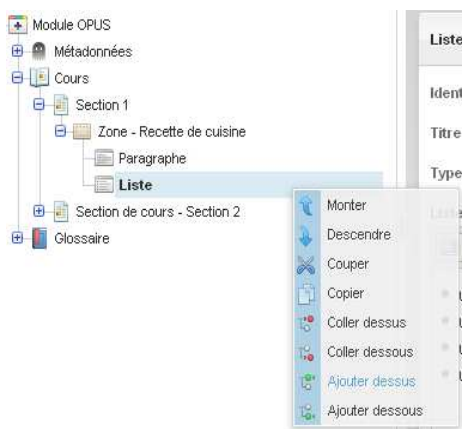


Exercice 8 :

Dans votre zone, avant la liste, insérez un tableau de 2 colonnes sur 3 lignes.

Solution :

Il faut se positionner sur la liste créée dans l'exercice précédent, puis, à l'aide de l'option « ajouter dessus », insérer un tableau.



Élément	Code	
Paragraphe	PARAGRAPHE	
Liste	LISTE	
Tableau	TABLEAU	Sélectionner

Dans la partie édition (à droite de l'écran), on clique alors sur l'icône représentant un tableau :




Puis on renseigne le nombre de lignes et de colonnes pour obtenir la structure souhaitée :

Tableau

Identifiant unique:

Titre:

Tableau



chocolat	vanille

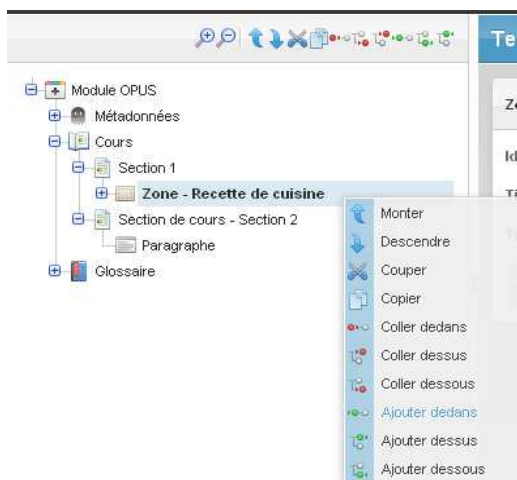
Exercice 9 :

Ajoutez un média. Renseignez tous les champs nécessaires. Pour l'URL, déposez puis sélectionnez le fichier à référencer.

Solution :

Il faut se positionner soit :

- sur la zone et sélectionner l'option « Ajouter dedans »
- sur la liste et sélectionner l'option « Ajouter dessous »



Ensuite, il faut insérer l'élément « Média » :

Éléments disponibles		
Élément	Code	
Section de cours	COURS-SECTION	➡
Zone	ZONE	➡
Paragraphe	PARAGRAPHE	➡
Liste	LISTE	➡
Tableau	TABLEAU	➡
Média	MEDIA	➡

Sélectionner

Dans la partie droite de l'écran, il faut renseigner certains champs

Média

Identifiant unique	<input type="text" value="media1"/>	?
Titre	<input type="text" value="Fondant au chocolat"/>	?
Type	<div style="border: 1px solid gray; padding: 2px;">Image Animation Adobe Flash Applet Java Fichier audio Carte Image Schéma Tableau Fichier vidéo Autre type de média</div>	?
URL	<input type="text"/>	Sélectionner ?
Largeur	<input type="text"/>	?
Hauteur	<input type="text"/>	?
Mots-clés	<input type="text"/>	?
Description	<input type="text"/>	?

Pour l'URL, il faut cliquer sur « Sélectionner ». On arrive alors dans une fenêtre de gestion des fichiers. Depuis la racine, il est possible de créer un répertoire en sélectionnant l'option « Ajouter un répertoire », puis en saisissant un nom et en validant :

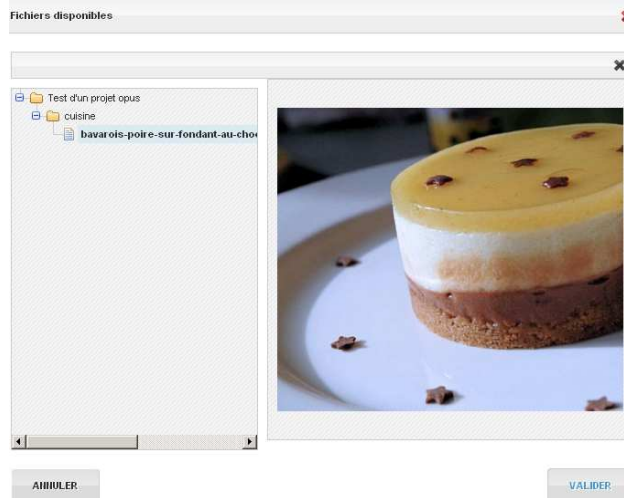


Maintenant, à partir de ce répertoire, il est possible de télécharger sur le serveur le média que l'on souhaite insérer :

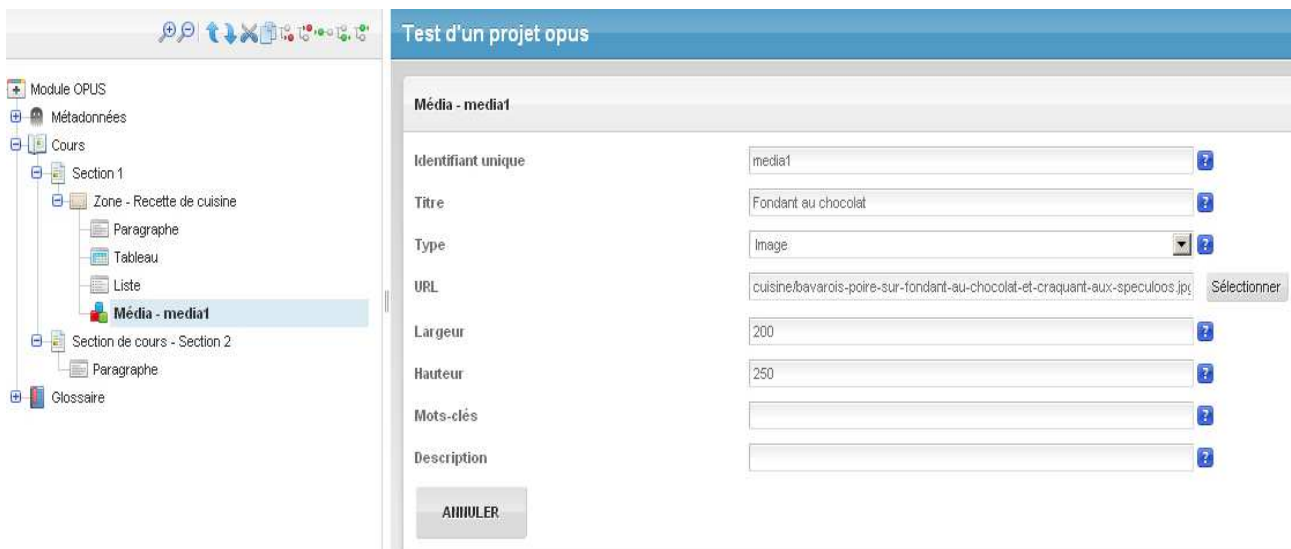


ChainEdit – Document utilisateur

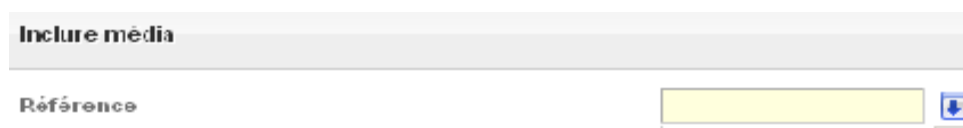
En cliquant sur « Ajouter », on peut alors accéder à ses propres données et ainsi choisir le média à intégrer. En validant, le média apparaît dans le répertoire :



Il suffit de le sélectionner et de valider pour renseigner le champ URL du média :



Ensuite, dans notre section, on ajoute l'élément « Inclure média », et on sélectionne le média créé ci-avant.



Exercice 10 :

Dans votre zone, incluez une référence mot du glossaire. Sélectionnez le mot défini lors de l'exercice 4.

Solution :

Depuis la zone, on ajoute (« dedans ») l'élément « Inclure référence mot du glossaire »

Élément	Code	
Paragraphe	PARAGRAPHE	➡
Liste	LISTE	➡
Tableau	TABLEAU	➡
Média	MEDIA	➡
Diaporama	DIAPORAMA	➡
Redirection	REDIRECTION	➡
Inclure média	INCLURE-MEDIA	➡
Inclure référence du glossaire	INCLURE-REFERENCE-GLOSSAIRE	Sélectionner ➡
Inclure référence bibliographique	INCLURE-REFERENCE-BIBLIOGRAPHIQUE	➡
Inclure référence webographique	INCLURE-REFERENCE-WBOGRAPHIQUE	➡

Fermer

On sélectionne ensuite le mot dont on veut insérer la définition et on valide.

Test d'un projet opus

Inclure référence du glossaire

Référence:

ANNULER

A la génération, on obtient automatiquement la définition à l'endroit voulu :



gateau

Plat sucré faisant office de dessert...

Exercice 11 :

Dans un paragraphe, saisissez l'équation (en LaTeX) $\frac{\sqrt{2}}{3}$

Pour information, en LaTeX, la fraction se note `\frac` avec chacun des arguments entre accolades `{}`. On utilise `\sqrt` (avec argument entre accolades `{}`) pour la racine carrée.

Solution :

Dans un paragraphe, on clique sur l'icône :

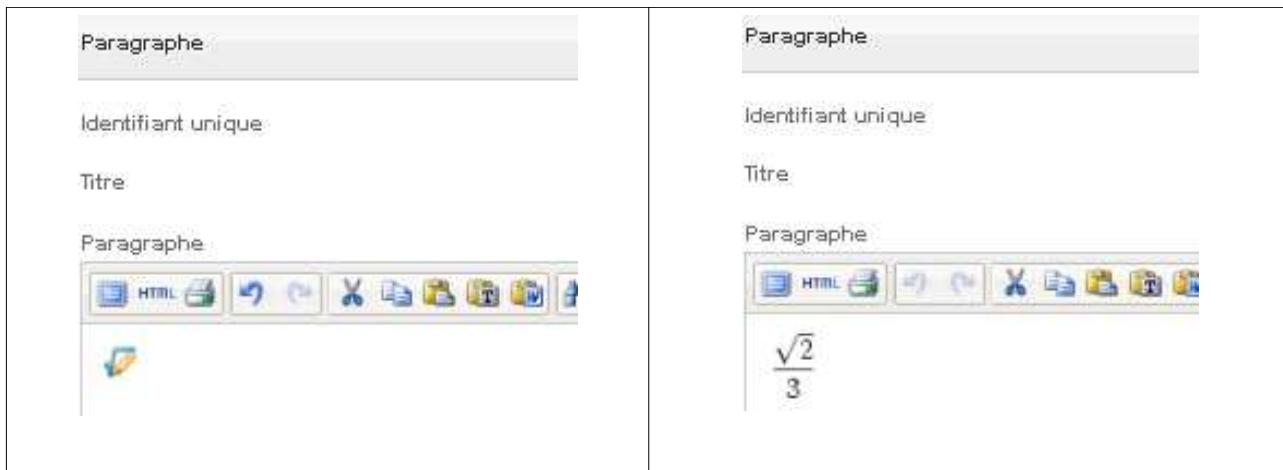


Dans l'éditeur de formule, on saisit alors :



Après avoir inséré l'équation, on a :

Puis en validant, on obtient :



Exercice 12 :

Ajoutez une annexe à la fin du module.

Solution :

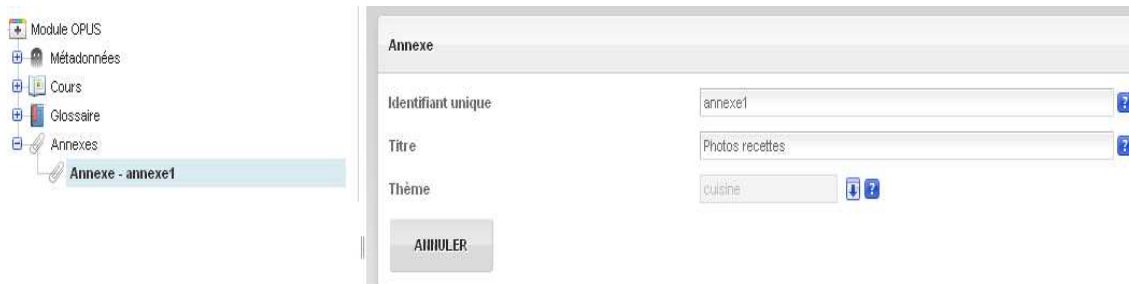
Depuis la racine du projet, on ajoute des annexes à l'aide de l'option « Ajouter dedans » :



Comme pour le glossaire, un élément « Annexe » s'est créé automatiquement :



On renseigne alors celle-ci :



ChainEdit – Document utilisateur

Dans cette annexe, on peut ensuite insérer les divers éléments présentés (zone, paragraphe, média...).

Par exemple, on peut sélectionner l'élément « Inclure média » :



Et y référencer un média existant.



Exercice 13 :

Ajoutez un exercice avec un énoncé simple (une question dans un paragraphe) et une solution.

Solution :

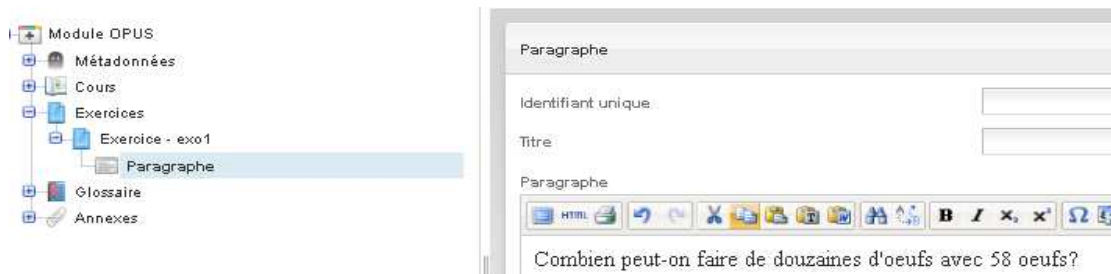
On ajoute (« dedans ») des exercices depuis la racine de notre projet :



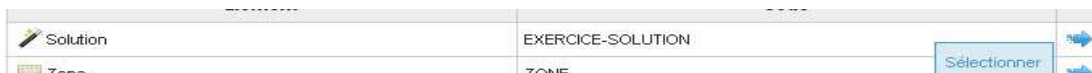
Un élément « Exercice » est automatiquement créé. On renseigne alors son titre et son identifiant :



Puis on y insère un élément « Paragraphe » afin d'y saisir l'énoncé (on peut mettre autre chose qu'un paragraphe (zone, média, tableau...) :



Puis, toujours depuis notre exercice, on ajoute (« dedans ») une solution :



Cette solution comporte elle-même un ou plusieurs éléments servant à présenter la réponse (paragraphe, média, tableau...) :

The screenshot displays the ChainEdit user interface. On the left is a tree view of the document structure:

- Module OPUS
 - Métadonnées
 - Cours
 - Exercices
 - Exercice - exo1
 - Solution
 - Paragraphe
 - Paragraphe
 - Glossaire
 - Annexes

The right pane shows the 'Paragraphe' editor. It includes fields for 'Identifiant unique' and 'Titre' (containing 'solution'). Below these is a rich text editor toolbar with icons for HTML, undo, redo, cut, copy, paste, bold, italic, strikethrough, and link. The text area contains the following content:

J'ai 58 oeufs.
Donc $58 : 12 = 4$
Je peux faire 4 douzaines. Il me reste 10 oeufs à côté.

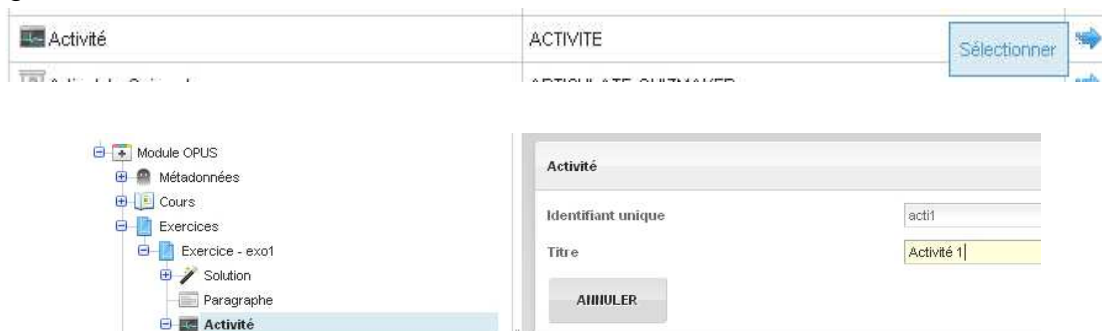
Exercice 14 :

Ajoutez une activité. Dans cette activité, créez un QCM avec la question « Quel le le cinquième mois de l'année ? » et les trois réponses :

- janvier (mauvaise réponse)
- mai (bonne réponse)
- septembre (mauvaise réponse)

Solution :

Depuis notre cours par exemple, on insère un élément « Activité », pour lequel on renseigne le titre et l'identifiant.



Ensuite, on renseigne les informations pour la zone d'activité automatiquement créée :



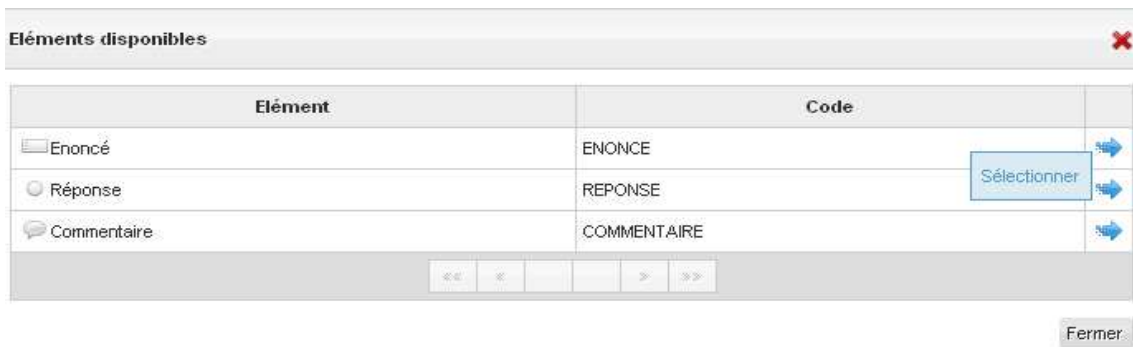
Et on y insère un élément « Activité QCM » :



Tout comme pour l'activité ou la zone d'activité, on renseigne le titre et l'identifiant :



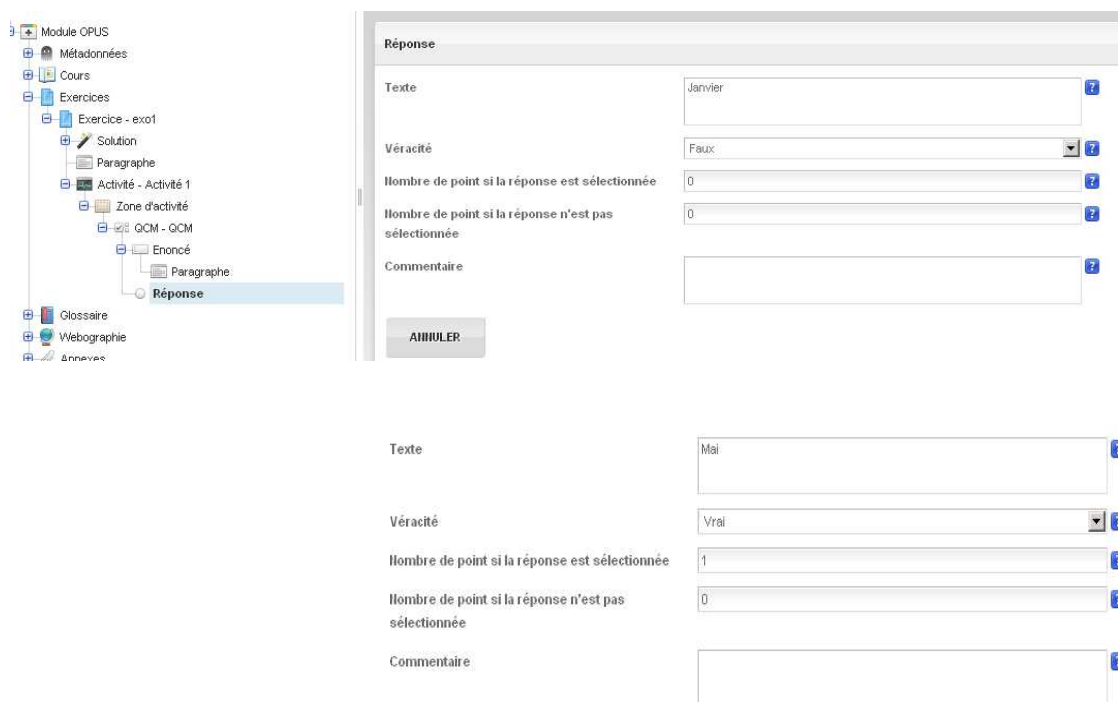
Sous ce QCM, on insère un élément « Énoncé » et des éléments « Réponses » (dans notre cas, nous souhaitons avoir 3 réponses possibles) :



Dans l'énoncé, on insère un paragraphe où l'on saisit la question :



Puis pour chacune des 3 réponses, on saisit la proposition et la véracité (à savoir si la réponse concernée est une bonne réponse (= « vrai ») ou une mauvaise (= « faux ») :



Exercice 15 :

Ajoutez un lien vers le site de Chainedit (www.chainedit.fr).

Solution :

Depuis un paragraphe (par exemple, mais ce peut être dans un tableau ou une liste), on sélectionne un mot du texte




et on clique sur l'icône :

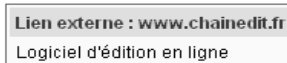


Dans le nouvel écran, on renseigne l'URL du site et on peut également y ajouter un texte d'infobulle (texte qui s'affichera au survol du mot en question) :



On obtient après génération :

Le site de chainedit est disponible via ce [lien](http://www.chainedit.fr) 

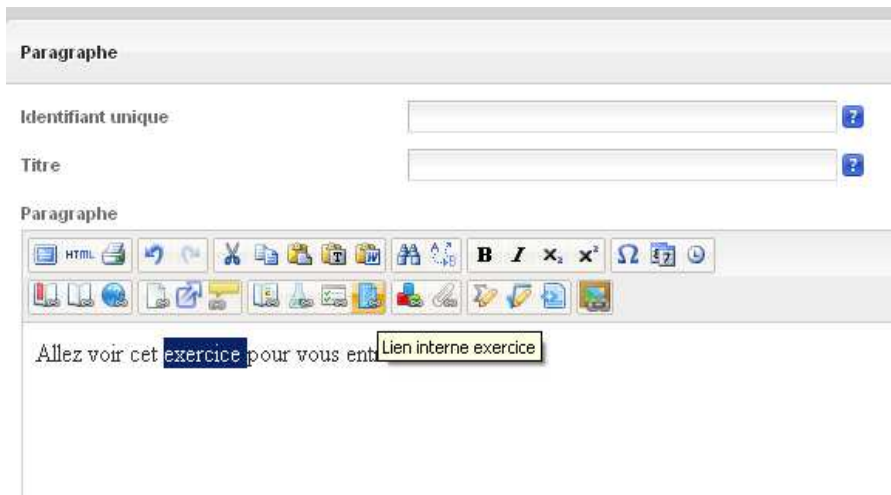


Exercice 16 :

Ajoutez dans un paragraphe un lien vers l'exercice créé dans l'exercice 13.

Solution :

Depuis un paragraphe, on sélectionne le mot ou la phrase du texte à partir duquel on souhaite faire le le lien, puis on clique sur l'icône « Lien interne exercice » :



On renseigne alors l'exercice cible (en le sélectionnant dans la liste des exercices existants). On peut également renseigner un texte d'infobulle (qui s'affichera au survol du mot).

